

TEMAT. KLASYCZNA DEFINICJA PRAWDOPODOBIEŃSTWA

Będziemy się na lekcjach zajmować bardzo niewielkim fragmentem prawdopodobieństwa. Takimi zadaniami, które mają skomplikowaną lubą sylabikę i prawdopodobieństwo otrzymania każdego z nich jest takie same.

Pojedyncze zykluujące się zykliki doświadczalne losowego zostają mierzane **ZDARZENIAMI ELEMENTARNYMI**

Przykłady:

① Rzut monetą. Co możemy otrzymać?

ORZEC LUB RESZKA

Prawdopodobieństwo każdego $\frac{1}{2}$

← jedna figura

← wszystkie możliwe sylabiki

PRAWDOPODOBIENSTWO ZDARZENIA A jest równe stosunkowi
liczby zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A
do liczby wszystkich zdarzeń elementarnych

$$P(A) = \frac{\bar{A}}{\Omega}$$

Przykłady:

Oblicz prawdopodobieństwo:

1) Otrzymanie parzystych liczb w rzucie kostką

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

↑
gdy rzucamy kostką
możemy otrzymać

1, 2, 3, 4, 5, 6 oraz
inne wyniki nie ma

$$\text{czyli } \bar{\Omega} = 6$$

↑
szesć
możliwych
wyników

$$A = \{2, 4, 6\}$$

↑
To są wszystkie moje
możliwe wyniki

$$\text{czyli } \bar{A} = 3$$

$$\text{Zatem } P(A) = \frac{3}{6}$$

↑
Prawdopodobieństwo
zdarzenia A

A - symbol
umowny,
możemy zapisywać
każdą literę
alfabetu

Jeżeli $A = \Omega$, wtedy mamy
do czynienia ze zdarzeniem
pewnym i $P(A) = 1$

Prawdopodobieństwo nigdy nie może
być większe niż 1 i mniejsze niż 0

ROZWIĄZCIE

ZADANIA

2.1, 2.2 / 95

2.3, 2.4, 2.5 / 96